

ASIGNATURAS OPTATIVAS

4º ESO

Francés:

Estudio de la lengua y cultura francesa. El francés siempre fue la lengua vehicular de la cultura. Se habla en el mundo entero y es lengua principal en muchos países de la CEE y en multitud de otros países potenciales de desarrollo.

En todos los países de Europa se estudian 2 idiomas salvo en España que sólo uno es obligatorio.

Se realizará un intercambio con París en 4º ESO y 1º de Bach.

En 2º de Bach se presentarán a una prueba de nivel B1-B2 como colofón a sus estudios en la materia.

Tico (informática):

Todos los temas se tratarán de forma práctica y se evaluarán mediante la realización de tareas. Los temas que se tratan son: Procesador de textos, Hardware, Sistema operativo, Redes de ordenadores, Edición de imagen, Edición de vídeo, Creación de páginas web, Programas de presentaciones, Creación de Infografías, Diseño 3D.

Música:

En esta asignatura se estudia la música popular moderna, empezando por el blues y el jazz hasta nuestros días. Además se ve la música en la publicidad, los videojuegos y el cine. También se estudian los musicales. Como novedad, veremos algo de informática musical, aprendiendo a manejar programas de edición de sonido y partituras. Pero sobre todo se hace interpretación de toda esta música en grupo e individualmente, ya que este curso es eminentemente práctico. No se hacen exámenes teóricos, puesto que se evalúa mediante trabajos individuales o grupales e interpretación.

Plástica

Filosofía

Cultura científica:

Asignatura enfocada a la divulgación de la investigación científica de actualidad sobre cuestiones como el impacto ambiental y el desarrollo sostenible, los nuevos materiales o las nuevas enfermedades. Parte del horario se dedica a la búsqueda de materiales en el aula de informática.

Se evalúa fundamentalmente mediante un seguimiento del trabajo diario y de la participación activa del alumno. Se fomentará la exposición de trabajos sobre investigación científica.

Botánica aplicada:

Asignatura teórico-práctica, centrada en los usos de las plantas y los beneficios para las personas. Habrá la posibilidad de trabajar en un huerto.

Se evalúa fundamentalmente mediante un seguimiento del trabajo diario y de la participación activa del alumno. Se fomentará la presentación de trabajos en equipo.

Cultura clásica:

Si te interesa aprender palabras nuevas, conocer películas, no solo te servirá como entretenimiento si no que también te enseñará sobre el pasado y si quieres saber de dónde viene nuestra lengua y otras, es tu asignatura.

Podrás conocer la mitología clásica, historias sobre los dioses, obras literarias griegas y romanas y muchas cosas más, sabrás como vivían tanto griegos como romanos y verás cómo funcionan muchas cosas de nuestra sociedad actual.

-CULTURA-CLÁSICA-CULTURA-CLÁSICA-CULTURA-CLÁSICA-CULTURA-CLÁSICA-CULTURA-CLÁSICA-CULTURA-CLÁSICA-CULTURA-CLÁSICA-CULTURA-CLÁSICA-

¿SABÍAS QUE...

????????????????????

... los nombres de los planetas y los días de la semana vienen de la mitología griega y romana?
... las Olimpiadas las inventaron los griegos hace más de 2500 años?
... muchos de los personajes de *Harry Potter* tienen que ver con la mitología griega?

ii



... Zeus tuvo más de 50 hijos con más de 20 mujeres y diosas distintas?
... sabemos cómo era la ciudad romana de Pompeya porque la sepultó completamente el volcán Vesubio?

SI...

... quieres saber de dónde vienen las palabras *megalito, Atlas, anfibio, astronauta, imbécil, etcétera*.

... te gustan películas como *Troya, Gladiator, 300 o Percy Jackson y el ladrón del rayo*.

... quieres saber de dónde vienen nuestras lenguas, te gustaría conocer el alfabeto griego o aprender algunas palabras latinas.

ΑΒΓΔΕΖΗΘ
ΙΚΑΜΝΞΟΠ
ΡΣΤΥΦΧΨΩ
αβγδεζηθ
ικλμνξοπρ
ςστφχψω

... juegas al *Caesar* o al *Age of Mythologies*...

¡CULTURA CLÁSICA ES TU ASIGNATURA!

EN CULTURA CLÁSICA...

... conocerás la mitología clásica, las historias sobre los dioses y las obras de la literatura griega y romana más importantes, el teatro clásico y sus personajes, etc.



... aprenderás cómo vivían los griegos y los romanos, qué nos queda de ellos y entenderás muchas cosas de cómo funciona nuestra sociedad, nuestras fiestas, costumbres, calendario, etc.



... habrá excursiones a ver restos romanos, teatro y mucho más.

Deporte:

En esta optativa se sigue en la misma línea con lo planteado en la optativa de 3º ESO. En un intento de combatir el sedentarismo y adquirir hábitos de práctica deportiva, a los alumnos se les enseña un abanico de deportes diferentes a los tradicionales que se imparten en la asignatura de Educación Física. Estos deportes los conocemos como los deportes alternativos e innovadores. También se profundiza en aquellos que ya se han dado en cursos anteriores y que no están programados para cursos posteriores. La realización de un deporte u otro, está sujeto a las instalaciones deportivas de las que dispone el centro. A continuación, añado un ejemplo de aquellos deportes que son realizados en esta optativa:

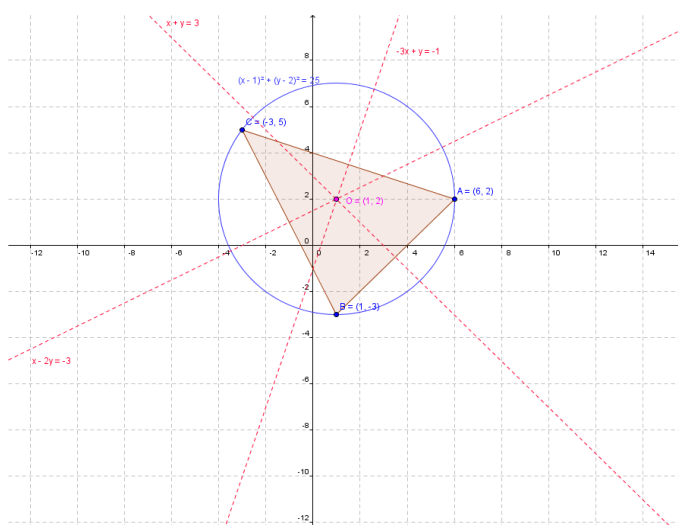
- 1º Trimestre: Dodgeball y Ultimate
- 2º Trimestre: Frontón y hockey
- 3º Trimestre: Colpbol y ringol

Tecnología, programación y robótica:

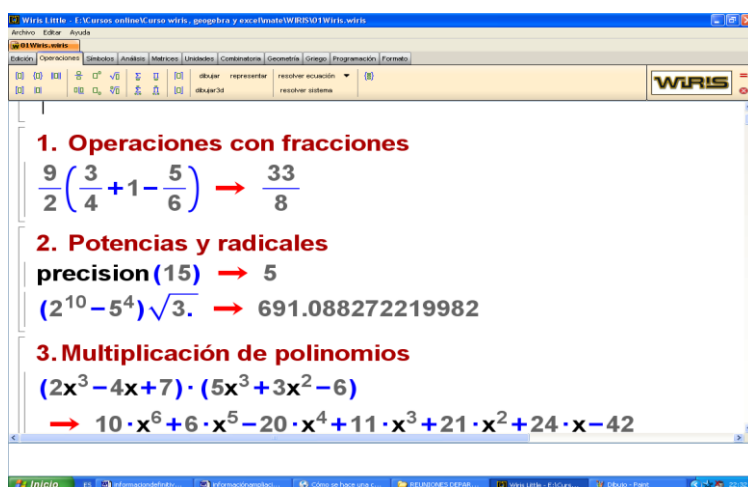
Todos los temas se tratarán de forma práctica y se evaluarán mediante la realización de proyectos e informes. Los temas que se tratan son: Diseño de aplicaciones para teléfonos móviles con ApplInventor, Control y robótica con Bitbloq, Diseño e impresión 3D con Tinkercad y bitbloq. Participación en el Festival RetoTech de la Fundación Endesa.

Ampliación de matemáticas

Desde el Departamento de Matemáticas os ofrecemos esta materia destinada a alumnos que demuestren interés y gusto por las matemáticas y que deseen ampliar sus conocimientos adquiriendo habilidades en el manejo de distintas técnicas.



La geometría te resultará más fácil con Geogebra o Cabri y aprenderás a utilizar WIRIS, una potente calculadora



Esta materia es recomendable para aquellos alumnos que en un futuro deseen cursar el Bachillerato, ya que les facilitará la superación de la diferencia de nivel existente entre las Matemáticas de 4º ESO y las de 1º de Bachillerato y les ayudará a afianzar las competencias necesarias para estudios posteriores tanto en la propia materia como en otras que las utilizan de manera instrumental.

Debe quedar claro que en ningún caso se trata de una asignatura destinada al repaso de los contenidos de 4º de la ESO, ni al refuerzo de los mismos. A pesar de que se puedan ver algunos de estos contenidos la finalidad es profundizar en ellos y mejorar las destrezas de la materia.

Uno de los enfoques más atractivos que nos permite esta optativa es el empleo razonado de recursos informáticos y tecnológicos (programas matemáticos, Internet, calculadoras científicas...) que faciliten el desarrollo y la resolución de problemas.